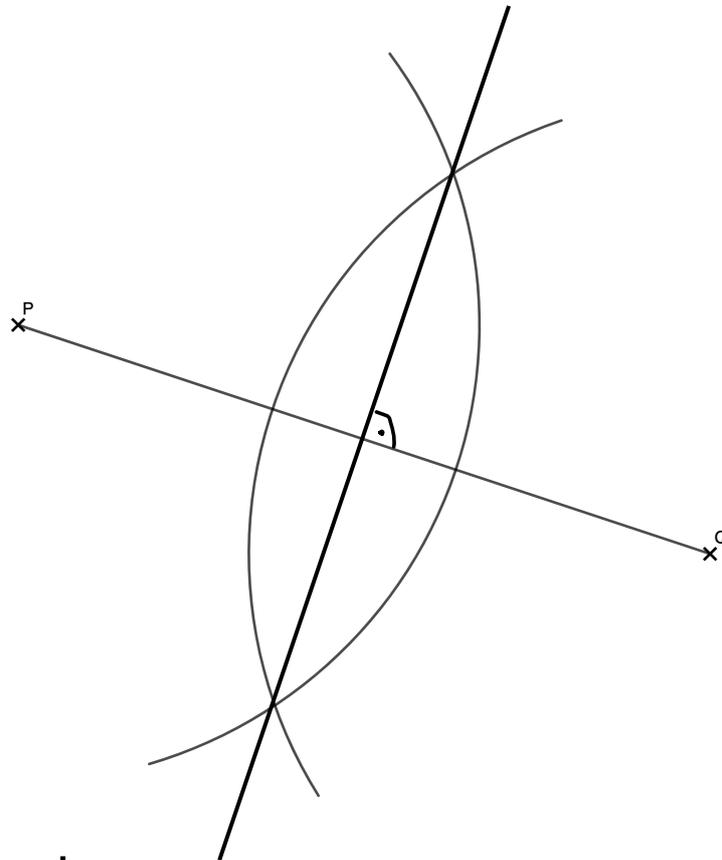


Mittelsenkrechte

Konstruiere alle Punkte die von P und Q gleich weit entfernt sind.



Winkelhalbierende

Konstruiere alle Punkte die von a und b gleich weit entfernt sind.

